以更高效率為大家介紹遊戲新資訊

GPM EX

今期出紙16大版　隨《遊戲誌》第45號附送

遊戲誌 GAME PLAYERS EX

VOL.19

不另收費

BANDAI

新款「TAMAGOTCH雞蛋仔」威盡全場！



無可否認，「TAMAGOTCH鷄蛋仔」不論在日本和在香港都是那麼受歡迎，其炒賣的瘋狂情度簡直是難以想像……聽聞元祖白色的那一個在日本被炒至50000日圓，至於金色和銀色那一款，由於是限量生產的關係，更被炒至駭人聽的的110000日圓！！！不過，大家要注意，所謂「TAMAGOTCH鷄蛋仔」，其實內裏所飼養的並不是如一般傳媒所說的「鷄仔」，而是一隻不知名的奇怪生物；牠會因應不同的飼養手法而進化成不同的樣子形態。可能是「TAMAGOTCH」的外形似一隻蛋吧，所以人們便會把他當成一隻「鷄仔」（但為何不是「鴨仔」或「鵝仔」呢？）；故勿論是「鷄仔」，「鴨仔」或是……，總之大家有個共識便行，最緊要是牠夠CUTE，夠過癮，夠抵死那就可以了。

在今次的展覽中，最為矚目的當然首推新款「TAMAGOTCH鷄蛋仔」，新款的包括有三種：1.《天使的TAMAGOTCH》，2.《森林中的TAMAGOTCH》，3.《深海中的TAMAGOTCH》



《天使的TAMAGOTCH》



基本上與原作一樣，但飼養的卻是一隻「天使」，上天堂或是下地獄都是由閣下操縱。一共有三種顏色，可能是養「天使」的關係，所以機身的顏色都是比較「HIGH KEY」的。

售價：1980日圓／發售日：5月予定

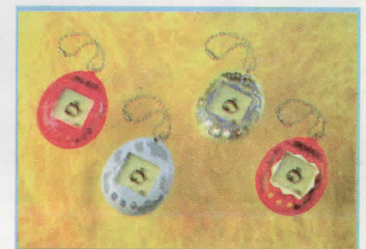
《森林中的TAMAGOTCH》



在森林中飼養一隻類似甲蟲的奇異寵物，至於牠會變甚麼形態，甚麼樣子，甚麼性格，一切留待閣下去主宰吧！一共有四種顏色。

售價：1980日圓／發售日：6月予定

《深海中的TAMAGOTCH》



顧名思義，這是一隻在深海中飼養一條貌似魚的寵物，是不是要餵牠吃紅蟲呢？那就不得而知了……一共有四種顏色。

售價：1980日圓／發售日：6月予定

GAME BOY版TAMAGOTCH登場！

《TAMAGOTCH俱樂部》

機種：GB／售價：4286日圓／發售日：7月予定

先前已經說過《TAMAGOTCH鷄蛋仔》的受歡迎程度，作為製造商的BANDAI有見及此，又哪有不乘勝追擊的道理？所以便在GAME BOY上推出一個名為《TAMAGOTCH俱樂部》，此舉無疑令到買不到《TAMAGOTCH鷄蛋仔》的玩家們可以在自己的GAME BOY上玩個痛快，而且還加進很多新元素，讓大家玩得更有新鮮感。

新加進的元素

1.可以同時飼養3隻「雞仔」



不錯，《TAMAGOTCH俱樂部》是可以同時飼養3隻「鷄仔」，只希望牠們不要吵架就好了。

2. 競技大會模式

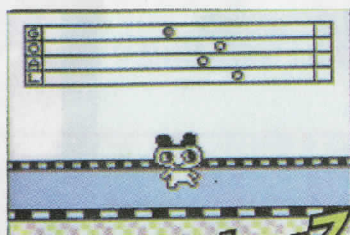
所謂「競技大會」，其實就是一些小遊戲，可以讓閣下和「鷄仔」開開心心地玩一躺。



猜拳遊戲



搶波遊戲



《TAMAGOTCH》賽跑



《TAMAGOTCH》選美會

「TAMAGOTCH」+「PHS」=「PHS電話機TAMAPETCH」……？



在日本十分流行的「PHS」，已是當地的另一個新潮流了；現在BANDAI把「TAMAGOTCH」加上「PHS」上而成為「PHS電話機TAMAPETCH」，這回真是熱上加熱呢。在「PHS」的液晶顯示屏上飼養「鷄仔」，可算是一物二用了，但不知會否因此而增加耗電量呢？

無論如何，今次「TAMAGOTCH」和「PHS」雙劍合璧肯定會對「TAMAGOTCH」的FANS造成一個更大的沖擊和震憾！



震憾！「PHS電話機TAMAPETCH」之誕生！



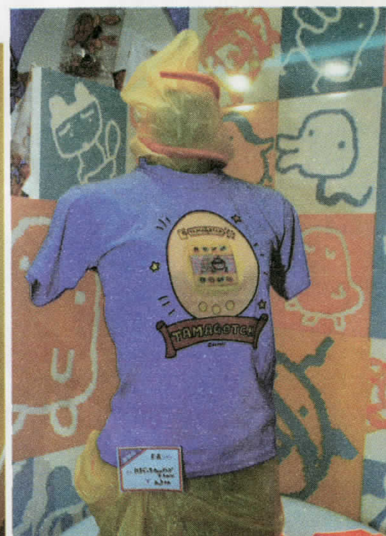
不同款式的「PHS電話機TAMAPETCH」

「TAMAGOTCH」精品大會展

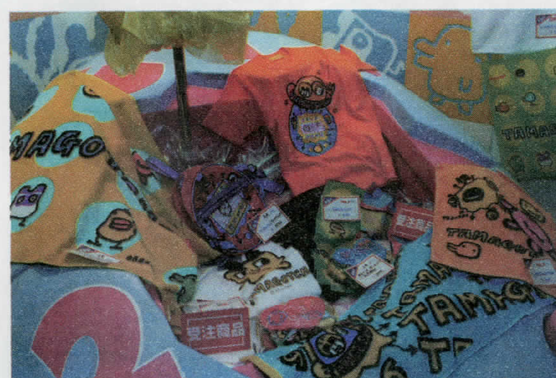
既然「TAMAGOTCH」那麼受歡迎，BANDAI便順理成章地生產了一大批精品，抱括了T-SHIRT，毛巾，面巾及文具……等，以滿足擁躉的需求，且看以下的精品有沒有一件合你的心意。



◆「TAMAGOTCH」的大量精品



◆「TAMAGOTCH」T-SHIRT



◆「TAMAGOTCH」毛巾，面巾



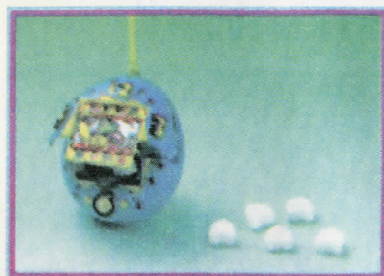
◆「TAMAGOTCH」文具

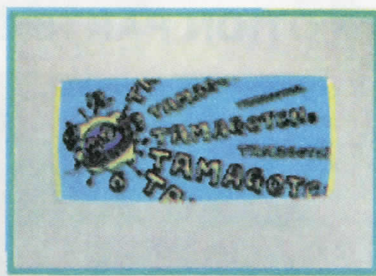


◆「TAMAGOTCH」內衣褲



◆「TAMAGOTCH」女裝襪


◆「TAMAGOTCH」糖果

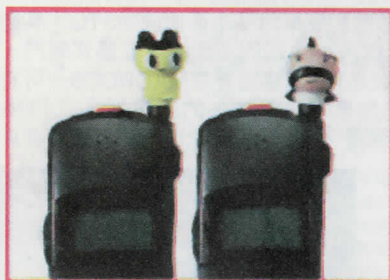

◆「TAMAGOTCH」浴巾


◆「TAMAGOTCH」毛公仔

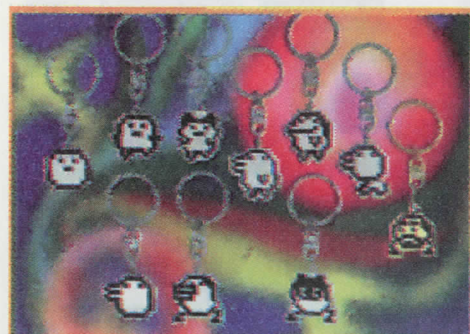

◆「TAMAGOTCH」保護箱


◆「TAMAGOTCH」擦膠及鉛芯筆


◆「TAMAGOTCH」日記簿


◆「TAMAGOTCH」PHS 天線


◆「TAMAGOTCH」CD SINGLE


◆「TAMAGOTCH」金屬鎖匙扣


◆「TAMAGOTCH」透明鎖匙扣

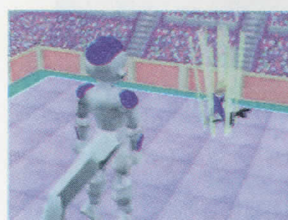
DRAGON BALL GT

機種：PS／售價：未定／發售日：97年夏天予定／類形：FIG

用最新的多邊形技術造成的格鬥GAME



大家熟悉的《龍珠》終於推出了多邊形格鬥GAME，並且以最新的技術去營造《龍珠》故事中上天入地的3D場面。而遊戲中仍會強調各人的特性，例悟空的強，杜拉格斯的快，菲莉的狠等，務求令玩者更加投入。除此之外，亦會有自創連續必殺技「ORIGINAL METEOR MASH」，讓玩者可以打出更有殺傷力的招數。




◆比達和菲利不約而同的在半空傲視着敵人

至於在角色方面，現在公布了的有10個人，他們分別是：孫悟空（少年），孫悟空（成人），孫悟飯，杜拉格斯，比達，菲利，斯路，魔人布，阿班，笛子魔童。



◆杜拉格斯VS比達：宿命的父子對決！

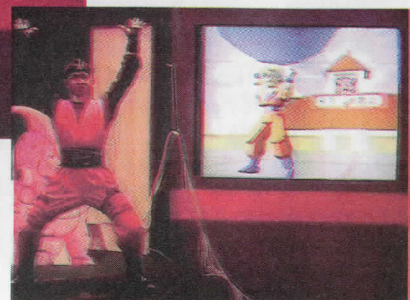
現場示範「MOTION CAPTURE」

在現今的多邊形遊戲中最經常用到的技術就是「MOTION CAPTURE」，到底那是甚麼呢？其實那就是用真人的動作輸入程式，以至GAME中角色的動作更加真實。今次BANDAI在會場上現場示範了「MOTION CAPTURE」，只見那個混身接上電線的哥哥不停使出「龜氣功波」，「魔貫光殺炮」及「元氣玉」，而電視上的悟空亦不停使出以上的招數，真是筆者大開眼界。


敵人真正的在正上方，這才是真正的3D場境

角色的動作既快速又華麗，戰鬥得十分激烈


◆唏，「龜・氣・功・波」！


◆看我的「元氣玉」！

NEXT KING 戀愛的千年帝國

機種：PS／售價：初回限定版7800日圓，普通版6800日圓／發售日：5月23日／類形：SLG

戀愛超大作！

這個戀愛育成SLG和其他最不同的就是有可以讓4個人同時參與的對戰模式，互相在情場上拚個你死我活；當然，除此以外亦有個正常的故事模式。在動畫方面，總共有超過3000張的數碼動畫，實在是非常華麗。在配音方面，亦有超過18名聲優坐陣。









GUNDAM THE BATTLE MASTER

機種：PS／售價：6800日圓／發售日：6月予定／類形：FIG

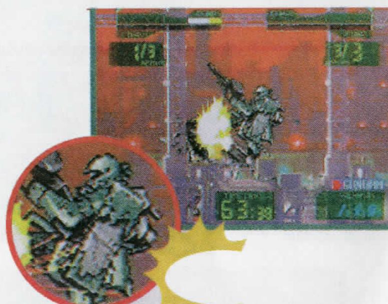
高達的格鬥GAME

幾年前在街機上的《高達格鬥》大家也玩過吧，可是那個GAME的評價並不是太高。現在BANDAI再度出一個全新的版本——《GUNDAM THE BATTLE MASTER》，雖然此GAME不是用多邊形，但並不是代表這就沒有看頭。在GAME中使用了的新技術就是「MOTION PARTS SYSTEM」，即是當受到過份損害時，那個MS的該部份便會損壞，從畫面上也可看到。

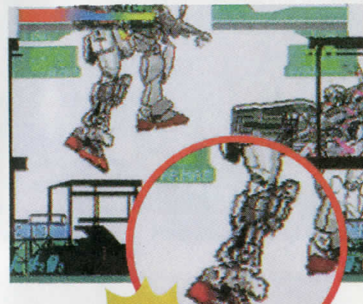
在角色方面，已知道的MS計有：高達，自護號、渣古、GP02A、THE O、ZZ 高達、京麥煞、ν高達及沙煞比……等。



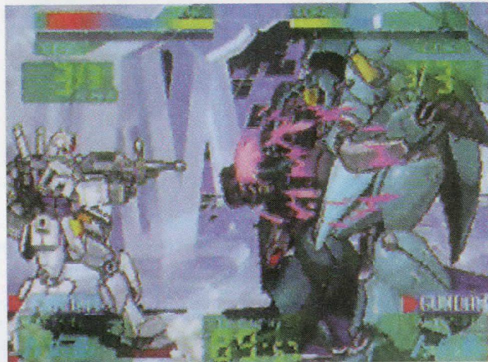
「MOTION PARTS SYSTEM」的表現

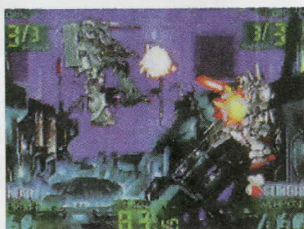


渣古的盾被破壞了！



高達的腳被擊至嚴重損了！





◆可以使用特殊武器作攻擊

《超時空要塞MACROSS～可有記起愛～》

機種：SS／售價：6800日圓／發售日：6月予定／類形：STG

不朽的名作重現眼前！

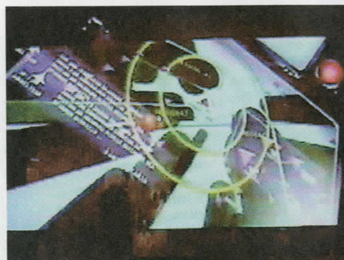
無需介紹的《超時空要塞MACROSS～可有記起愛～》，以橫向射擊的形式展示於大家眼前。全GAME是以電影版的故事為基本而構成的STG，其形式就好像之前的《機動戰士高達》一樣，敵人會從四周湧進的半立體式戰鬥，當中亦分作地上戰，空中戰及宇宙戰。既然是《超時空要塞MACROSS～可有記起愛～》，那麼在動畫方面就不會馬虎了，全GAME的動畫都是以「TRUE MOTION」錄製，所以質數上得到了保證，現在就讓大家先睹一下開場片段吧。



◆一小隊韋基利正準備出發



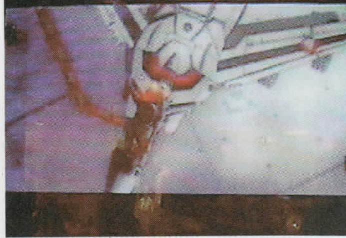
◆艦橋方面十分忙碌



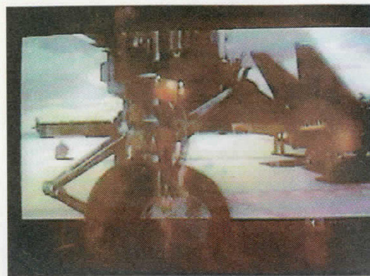
◆顯示屏在展示各種重要的資料

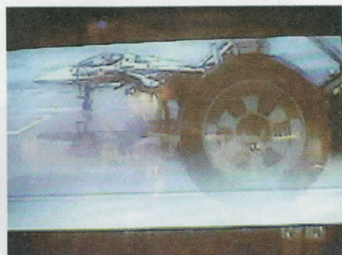


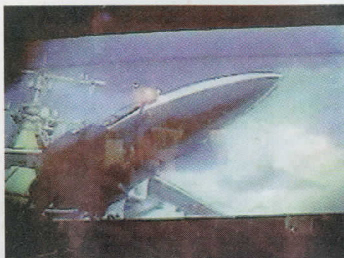
◆機司正在行往他的韋基利

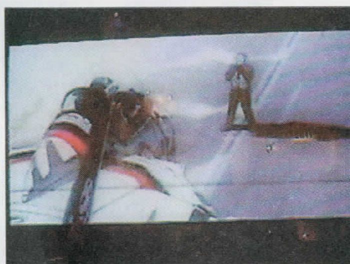


◆其中一架韋基利行上跑道上準備昇空


◆從機輪上看出去的景像又不同

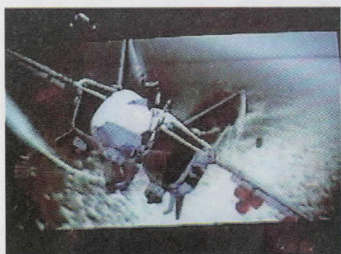

◆韋基利出發了！

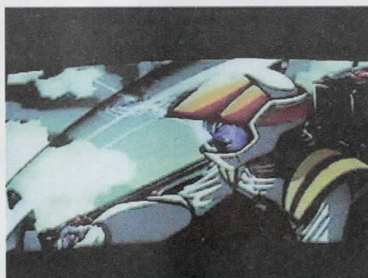

◆飛離空母


◆另一架韋基利又要昇空

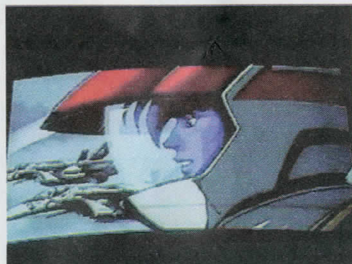

◆開動引擎了，隨時都可以昇空

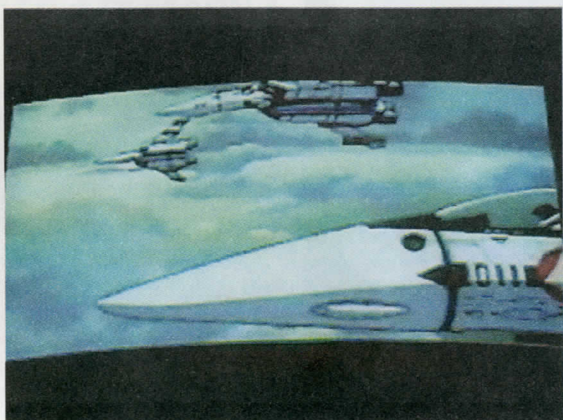

◆一飛沖天去也


◆這是洛福卡少校的座駕


◆洛福卡少校

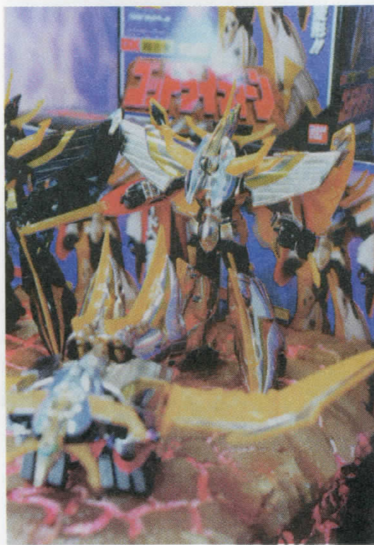

◆麥斯


◆一條輝


◆任務開始了

「超合金」復活！

闊別多年的「超合金」玩具終再次推出市場，頭一炮就是新動畫「超者雷電」，那是個可以完全變形的版本


◆「超者雷電」和他的飛行形態


◆另一個「超者雷電」

「超合金」鐵甲萬能俠

當年「超合金」的鐵甲萬能俠相信很難再買得到了，幸好BANDAI再出過一個新版本，以現時的技術來說，確實是可以做得更好更完美的。




◆鐵甲萬能俠的飛行勇姿


◆「超合金」鐵甲萬能俠的全PARTS，鐵甲飛拳和飛行裝置，連「朋友號」也有新舊兩款


◆鐵甲飛拳，發射！

新機動戰記W高達 ENDLESS WALTZ新模型

在將近推出的《新機動戰記W高達》OVA，推出了兩款1／100的新模型，分別是新設計的「W高達ZERO」和「神龍高達」，前者的的兩翼製作得很普通，可能是由於不是首辦的關係吧；後者則還算可以。


◆「W高達ZERO」


◆「神龍高達」

新世紀EVANGELION「5號機」

電影版的「5號機」將快推出模形了，加上是全裝備，相信EVA迷必定不會錯過。



◆EVANGELION「5號機」

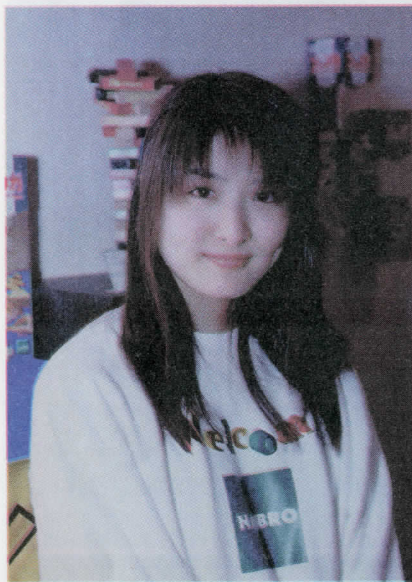


◆巨型的恐龍由48982塊積木砌成

場內花絮

最靚姐姐——平野純子

非常遺憾，全個展覽的宣傳女郎並不是太高質數，而且些還不願上鏡（少有），但當筆者走進「孩之寶」的攤位時，便被一位宣傳女郎吸引着，定神一看時，大有驚為天人（誇張）的感覺，純子不但漂亮，兩個酒渦甜甜的，實在很可愛。最重要的是她平易近人，而且非常熱誠親切……為此，筆者便暫時放下了採訪的工作，和她玩了15分鐘……「層層疊」。唔，希望可以再見她吧。



◆非常親切可愛的宣傳女郎平野純子



◆另一個負責《侏羅紀公園》的姐姐，樣子也不太差

大型的展覽品



◆由膠積木砌成的大笨象

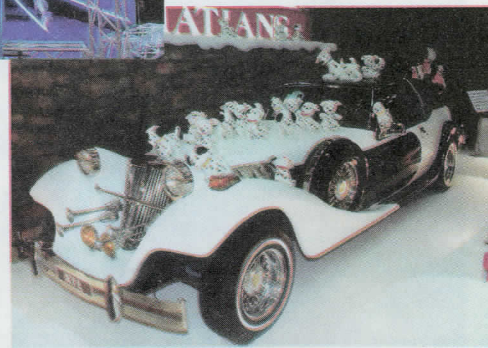
特別的展覽品



◆《MACH GO！GO！GO！》的主角車馬克號，場中還可以讓人拍照



◆《STAR WARS》的「X WING」，吸引了不少圍觀者



◆《101班點狗》中的長驕車，看來這裏還未夠101隻班點狗

東京玩具展 1997

SEGA

SEGA在今次的展覽中並沒有展任何一隻SATURN GAME，反而在兒童遊戲機「PICO」中就有很多GAME示範。明顯地，這是SEGA留力於「TOKYO GAME SHOW」的關係。

數碼相機「DIGIO」

在SEGA的場中，最重視的就是數碼相機「DIGIO」，這可能是大家都意識到數碼相機是未來的就潮流吧。「DIGIO」最煞食的就是在影完相後可以用它的「數碼菲林」放進「PRINT俱樂部2」中，然後便可能印出一張精美的貼紙出來，這就是日本現時除了「雞蛋仔」外最受歡迎的流行玩意。

除了這樣之外，「DIGIO」在將來更可以和SATURN連接，發展出一系列更新的計劃：例如用「畫像編集機」將相片改頭換面，變出自己心目中的影像。





◆從「DIGIO」拍下來的相片輸入「PRINT俱樂部2」中，便可印出屬於自己的貼紙



「DIGIO」的規格

記錄方式	JPEG（SEGA ORIGIAL FORMAT）
記錄媒體	DIGITAL FILM 4M BIT
記錄張數	18（標準）／36（MEMO）
攝影像數	25萬像數CCD
解像度	320×240（標準）／160×120（MEMO）
對焦方式	手動
鏡頭	F 1.9
光圈	電子控掣
對焦距離	20mm～無限遠
曝光補償	手動



1. 快門按鈕
2. 開關按鈕
3. REC／PLAY按鈕
4. 自拍按鈕
5. 記憶按鈕
6. 模式按鈕
7. 輸入按鈕
8. 彩色液晶顯示并
9. 鏡頭
10. 對焦旋鈕
11. 加減按鈕





◆非常簿小的「DIGITAL FILM」，可以儲存18至36張相片



◆畫像編集機，把從「DIGIO」拍下來的相片加工



遊戲角色的精品

近年來的遊戲角色都會吸引一班擁躉，SEGA有見及此，便推出遊戲角色的精品，藉以滿足大批的擁躉，且看有沒有吸你的精品。



◆《新世紀 EVANGELION》的玩具


◆裝有翼的「5號機」


◆真宮寺 櫻和李紅蘭的手辦模型


◆《VIRTUAL ON》的模型，還有Q版的「SG VIRTUAL ON」

VIRTAUL SHOOTING「LOCK ON 2」

(6月發售，4980日圓)



在數年前，SEGA出了一套光能鎗戰系統「LOCK ON」，不需要BB彈便可以和朋友開鎗戰，加上設計十分科幻，所以當時十分受歡迎，現在SEGA便推出了第二代光能鎗戰系統——「LOCK ON 2」。

在「LOCK ON 2」中，有幾點是經過改良的，首先是射程被增至45米，而且更加上了一個自我習模式，還有的就是更有型的鎗身和眼罩。







VIRTAUL SHOOTING「VOICE LOCKON」

(9月發售，6980日圓)



「VOICE LOCK ON」可說是「LOCK ON」的進化版，由於它可以用聲音控掣LOCK ON，所以是一項十分有趣的設計。另外值得一提的是這一套鎗的外形是由雨宮慶太設計，故此非常「型仔」。

值得期待！

以更高效率為大家介紹遊戲新資訊

GPM EX

今期出紙16大版　隨《遊戲誌》第45號附送

遊戲誌 GAME PLAYERS EX VOL.19

不另收費

文：魔城城主AMAKUSA
協力：J.J.／阿三／粉刷

惡魔城X——月下之夜想曲





《惡魔城》這一隻遊戲相信大家都會記得起吧！它是一隻在任天堂磁碟機時代開始出現的動作遊戲，而且它繼移在任天堂、超級任天堂、MSX、GAME BOY、X68000、PC-ENGINE、MEGA DRIVE及街機；最近，眾廠商紛紛移植一些舊且有名的遊戲於次世代遊戲機中，KONAMI亦決定將這一隻經典遊戲《惡魔城》移植到PlayStation，並且命名為《惡魔城X——月下之夜想曲》。

以往的《惡魔城》系列都是以動作為主的遊戲，今作與之前的作品最大分別，就是加入了一些RPG元素，只說ITEM，都有數百件之多，還有升LEVEL的系統、裝備武器、防具、使用魔法及必殺技等等，所以今次的《惡魔城》，將會令各位有新的驚喜，筆者現在就為大家一同進入這一個神秘的城堡……

遊戲開始

在遊戲的一開始，會有四項選擇，分別為……

1.FILE SELECT——開始遊戲及記錄選擇
2.NAME CHANGE——名字變更
3.FILE COPY——複製記錄
4.FILE DELETE——刪除記錄



遊戲基本操作

遊戲內一共有兩位人物是可以使用的，第一位是於之前一集中的主角——列治達，但大家只能夠在序章使用他，而往後的遊戲，就只有新主角——阿魯加可以使用，這兩位角色的分別很大，尤其是列治達，他雖然只能在序章使用，但不過他是有一些特殊技的，以下將會為大家逐一介紹……

列治達RICHTER

鍵的操作

□鍵：利用鞭來攻擊
×鍵：跳躍
△鍵：ITEM CRUSH
←及→：左右移動
↓：蹲下
↑+□鍵：使用輔助武器
START鍵：暫停或繼續遊戲
緊按L1+L2+R1+R2來按

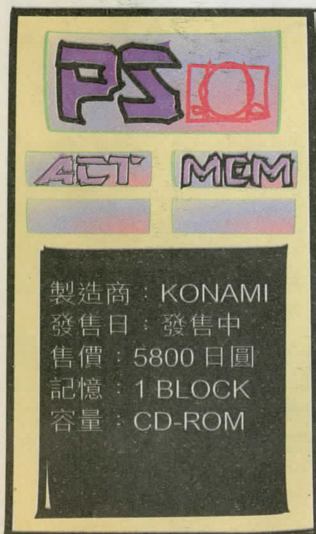
特殊技

舞鞭：緊按□鍵再控制十字鍵（可空中使出）
滑行：↓+×鍵
彈跳：↓+×連按兩次×鍵
後空翻：連按兩次×鍵
衝刺：↑↓↘→+□鍵（可空中使出）
高跳拳：↓↑+×鍵（可空中使出）



阿魯加ALUCARD

□鍵：使用右手裝備的武器
○鍵：使用左手裝備的武器
×鍵：跳躍
△鍵：後衝
↑+□鍵或○鍵：使用輔助武器
START鍵：進入輔助畫面、暫停及繼續遊戲
SELECT鍵：觀看地圖、暫停及繼續遊戲
L1鍵：變身成霧（取得特別的道具後）
R1鍵：變身成蝙蝠（取得特別的道具後）
R2鍵：變身成狼（取得特別的道具後）
跳躍中按×鍵：兩段跳躍（取得特別的道具後）



製造商：KONAMI
發售日：發售中
售價：5800日圓
記憶：1 BLOCK
容量：CD-ROM

畫面表示

冒險畫面

左上角圓形內的數字——能源；變成0的話就會GAME OVER
藍色計——魔力；必殺技的使用值
心形旁的數字——心；輔助武器攻擊的使用值
藍色計右方的圓形——現在所持的輔助武器

地圖畫面

閃爍圓形——現在位置
藍色地帶——曾到過的地帶
灰色地帶——未曾到過的地帶
紅點——回復及記錄位置
黃點——轉移位置

輔助畫面



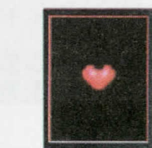
HP——能源的數值
MP——魔力的數值
HEART——心的持有數目
LEVEL——現在級數
STATUS——人物的狀態
攻擊力□——右手現在的攻擊力
攻擊力○——左手現在的攻擊力
STR——腕力；基本的攻擊力
CON——體力；基本的防禦力
INT——知性；魔法的力量
LCK——運氣；必殺一擊的出現率
ROOM——曾到過多少房間
BEAT——擊倒了多少敵人
EXP——所得的經驗值
NEXT——升下一個級數必須要的經驗值數目
GOLD——所持有的金錢數目
TIME——遊戲時間
裝備——武器及防具的裝備
必殺技——懂得的必殺技一覽表
魔導器——開啟或關閉魔導器
SYSTEM——遊戲中的設定（如鍵、視窗及音聲）
魔使——現在可以使用的魔使能力表（首先要於魔導器中開啟）

道具指南

通常道具

心——能夠增加輔助武器的使用次數；有大小之分。
巨大心——增加心的最大值。

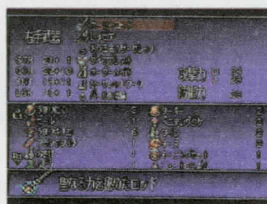

■大心


■小心

錢袋——增加金錢數目；有多種數值種類。


■錢袋

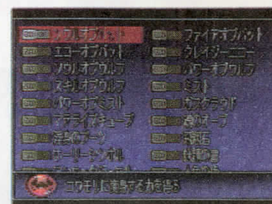
裝備道具



分別有武器、盾、斗袍、頭盔、鎧及魔石，裝備了之後會影響到攻擊力、防禦力等效果，並且會有特別能力，如防石化、能源回復及魔力快速回復等；食物或回復道具亦需要裝備在手中使用。在攻擊的道具是有分開幾個種類的，包括……

1.拳擊系——攻擊範圍非常短，但可作連打
2.小劍系——攻擊範圍短，但收招快
3.長劍系——攻擊範圍普通，收招不算太慢
4.雙手劍系——攻擊範圍遠，不過收招極慢，而且是兩隻手同時使用
5.棒棍系——屬於打擊系，對於某些敵人有猛烈傷害；有部分持有特殊能力

魔導器



每一件魔導器都有一種特殊能力；只要在開啟了那一件魔導器，就能夠擁有那一種特殊的能力，例如飛翔石是兩段跳躍、狼的靈魂就是可以變身成狼等。

魔導器表

ソウルオブバット——變身為蝙蝠
ファイアオブバット——變身成蝙蝠後可以噴出火炎
エコーオブバット——變身成蝙蝠後可以利用超音波通過一些黑暗的地方
クレイジーエコー——變身成後使用超音波攻擊
ソウルオブウルフ——變身成狼
パワーオブウルフ——變身成狼後行走速度加快
スキルオブウルフ——變身成狼後可以使出必殺技
ミスト——變身成霧
パワーオブミスト——變身成霧後的時間增長
ガスクラウド——變身成霧後化成毒霧
マテライズキューブ——破壞物品後會出現道具
魂のオーブ——能看到敵人的受傷程度
浮身のブーツ——↓↑+跳躍鍵後使出高跳躍（高度是通常的5倍）
飛翔石——使出兩段跳躍
ホーリーシンボル——沾到水也不會受傷
妖精の書——能於畫面右下方看見敵人的名字
アンロックジュエル——通過發出青光的門
人魚の像——在地下水脈中使用的東西
コウモリの素——召喚魔使「蝙蝠」
ゴーストの素——召喚魔使「鬼魂」
妖精の素——召喚魔使「妖精」
子惡魔の素——召喚魔使「子惡魔」
劍魔の素——召喚魔使「智慧劍」
半妖精の素——召喚魔使「半妖精」
鼻惡魔の素——召喚魔使「鼻惡魔」
心臟——魔導五器之一，咀咒傷害無效
爪——魔導五器之一，STR+10
あばら骨——魔導五器之一，CON+10
指輪——魔導五器之一，INT+10
目玉——魔導五器之一，LCK+10



輔助武器

輔助武器一共有多種，包括……


■儲存的聖水——投出聖水於地上燃燒


■聖書——神聖的經書圍繞着身旁


■小刀——向前方投出小刀，威力弱速度高


■跳礦石——投出反彈牆邊的礦石


■聖灰——拋出聖灰在地上，敵人踏在地上的話會有巨大傷害


■斧頭——向斜上方投出斧頭，威力不俗


■十字架——全畫面攻擊的最強輔助武器

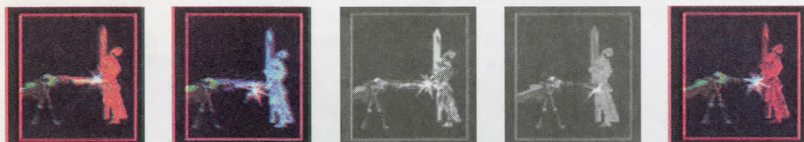

■計時器——時間在一定時間內停頓，引致敵人不能動彈


■聖雷——神聖的雷電攻擊敵人，連按的話可給予連續傷害



屬性須知

其實大部分的敵人都有着不同的屬性，若使用適合的武器，就可以更加輕易地擊倒對手，那甚樣才可以分辨出武器的屬性呢……



■炎　■冰　■雷　■打擊　■斬擊

■暗黑　■聖　■石化　■毒　■吸收

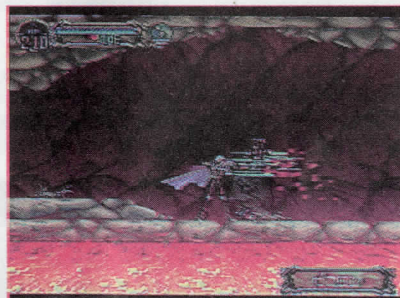
必殺技

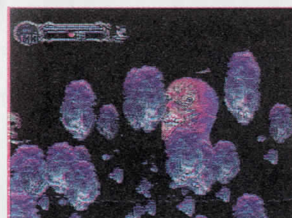
必殺技是要消費魔力來使出的招式，要學懂的話是需要達到某一個級數或者達成一定的條件後，再加上自己嘗試後才可學會的招式，現在為大家介紹所有的必殺技吧……

必殺技表

必殺技名	指令	消費魔力	必要級數
ヘルファイア	↑↓↘→+□鍵或○鍵	15	1
ダークメタモルフォーゼ	←↖↑↗→+□鍵或○鍵	10	1
サモンスピリット	⟷↑↓++□鍵或○鍵	5	1
ソウルスチール	⟷↘↓↙⟷+□鍵或○鍵	50	10
アクセルチャージ	↓↘→+□鍵或○鍵	10	?
テトラスピリット	↑儲↗→↘↓+□鍵或○鍵	20	?
百なる一の劍	↓↘→↗↑儲↓+□鍵或○鍵	30	?
ウィングスマッシュ	?+↑↖←↙↓↘→+?	8	?







隱力解放

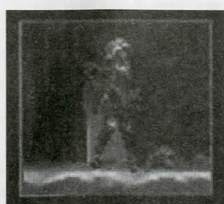
當裝備某一些劍再配合盾後，再同時按下兩個鍵（□鍵+○鍵）的話，就會使出一招特殊能力，但是會消費魔力的。

異常狀態

遊戲中的三種異常狀態，分別是……



■石化——中了的話是全身不能動彈，一定要不停←→去解除，否則會立刻死亡



■毒——在一定時間內，攻擊力及防禦力都會減低



■咀咒——在一定時間內，不能作攻擊或防禦，中了的話會非常危險

系統解釋

遊戲中一共有六個模式，分別為……

1.鍵的設定
2.將斗袍的低面反轉
3.將特定的一件斗袍自由轉色
4.遊戲中的視窗轉底色
5.音聲改變
6.？



魔使同伴

這一隻遊戲中是有着一些魔使同伴的，暫時所得的資料，就是會協助阿魯加戰鬥、回復或提示等等功用，而且他們還會有級數可以升的，但究竟……

魔使表



■蝙蝠



■鬼魂



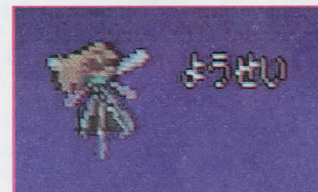
■妖精



■子惡魔



■劍魔



■半妖精



■鼻惡魔





武器、道具表

ショートソード	短劍	攻擊力+2
シールドロッド	盾棒，與盾牌很相配的魔道具	攻擊力+11、防禦力+2田田
ナイトシールド	騎士盾	防禦力+2
アックスアーマーの盾	AXEARMOR所愛用的盾牌	防禦力+3
ダークシールド	暗黑之盾，單是碰到也會造成損傷	攻擊力+10、防禦力+3
シャーマンの盾	在魔術儀式中所用的盾	防禦力+4
ドクロの盾	附有騎士紋章的盾	防禦力+4
ポーション	藥水，可回復少許HP（消耗品）	
バーゼラルド	較為一般的短劍	攻擊力+1
コンバットナイフ	格鬥小刀	攻擊力+24
ウェアバスター	屠獸人劍，對獸人特別有效	攻擊力+18
ボンバーコイン	爆彈硬幣，有着兩種效果的硬幣（消耗品）	攻擊力+35
アカサビ	附着紅銹的刀，有時更會不能拔出（雙手劍）	攻擊力-2
ショテル	曲刀	攻擊力+20
りんご	多汁的蘋果（消耗品）	
ぶどう	非常大粒的提子（消耗品）	
パイナップル	採自南方國家的菠蘿（消耗品）	
ベニテングダケ	有毒的草菇（消耗品）	
チーズケーキ	味道一流的芝士蛋糕（消耗品）	
いちごのタルト	加了草莓作材料的蛋糕（消耗品）	
プリンアラモード	很高級的小點（消耗品）	
フランクフルト	熱狗棒，某些地方的名產（消耗品）	
ピザ	意大利風味再加雙份芝士的薄餅（消耗品）	
ハムエッグ	使用特選雞蛋製成的火腿蛋（消耗品）	
モーニングセット	雞蛋多士加牛奶的早餐（消耗品）	
Bランチ	中午時最值得推薦的B餐（消耗品）	
ドリア	充滿着芝士的美食（消耗品）	
ワイン	芳香濃郁的1720年美酒（消耗品）	
おさけ	任何人也會被它吸引着的日本酒極品（消耗品）	
ラーメン	有着特製醬油令味道極佳的拉麵（消耗品）	
すし	手製壽司，有吞拿魚腩、鮮蝦及雞蛋（消耗品）	
あんまん	加入了餡料的中華饅頭（消耗品）	
てんしんセット	三件一套的點心套餐（消耗品）	
ビーフ	鐵板牛肉（消耗品）	
おしょくじけん	餐券，但不知會出現甚麼（消耗品）	
おやじのいこう	利用父親的威名向全部敵人攻擊（消耗品）	
バットペンタグラム	利用蝙蝠的六芒星陣令周圍的敵人全部受傷（消耗品）	
じゅうじしゅりけん	以離心力來提高威力的十字手裏劍（消耗品）	攻擊力+55
炎のしゅりけん	有着火屬性的忍術手裏劍（消耗品）	攻擊力+85
ブワカナイフ	布華卡族所用的飛刀（消耗品）	攻擊力+30
ジャベリン	用手投出的標槍（消耗品）	攻擊力+35
ナマクラ	特意製造出來的鈍刀（雙手劍）	攻擊力-5
グラディウス	古羅馬士兵所用的劍	攻擊力+3
カトラス	英國海軍的軍刀	攻擊力+7
ファルシオン	日耳曼人所用的闊身彎刀	攻擊力+10
ベカトワ	沒有裝飾但在實戰中卻很好用的刀劍	攻擊力+14
ジャドプラーテ	貴族在狩獵時所用的高貴刀劍	攻擊力+20、防禦力-1
バスタードソード	長柄的單手大劍	攻擊力+20
クレイモア	蘇格蘭傳統所用的雙手劍（雙手劍）	攻擊力+26
カタナ	由無名刀匠精心打製的日本刀（雙手劍）	攻擊力+17
カイザーナックル	包含着神之憤怒的指節	攻擊力+26
ヘルゲの剣	希路基之劍	攻擊力+24
ハルパー	鐮劍	攻擊力+28
名刀グラム	名刀古拉姆	攻擊力+30
ホーリーバスター	對神聖者特別有效的暗黑劍	攻擊力+25
インドラの雷剣	有着雷擊屬性的劍	攻擊力+25
ミリカンの石刀	能長時間停止敵人的動作甚至將他們石化	攻擊力+1
フルンチング	在攻擊時可追加劇毒的損傷	攻擊力+17、防禦力+2
グラムドリング	據稱是由妖精所鍛製出來的名刀	攻擊力+20、防禦力+2
オリハルコン	包含着熱血心靈的指節	攻擊力+23、防禦力+5
モーンブレード	能吸收敵人靈魂的魔劍	攻擊力+21、防禦力+1
レムリアソード	亡靈祭之劍，可引發出盾的魔力	攻擊力+24、防禦力+2
つかい魔の剣	會選擇主人而升級的魔劍	攻擊力+1
メイス	金屬製的棍棒	攻擊力+9
ホーリーロッド	隱藏着神聖力量的權杖	攻擊力+12
ムーンロッド	模仿彎月形狀來製作的權杖	攻擊力+17
ほのおのブーメラン	有着火炎屬性的對空用遠程武器（消耗品）	攻擊力+35
はやわざのたんとう	可快速地向斜前方攻擊	攻擊力+6
ダイナマイト	可引致大爆炸……但間中會發生意外……（消耗品）	攻擊力+85
まさむね	由刀匠正宗所打製的名刀（雙手劍）	攻擊力+75、防禦力-8
ハートリペア	可回復500個心（消耗品）	
セィラム	可消去體內的毒素（消耗品）	
せいめいのれいやく	令你在死掉時復活，但不能由自己使用（消耗品）	
ちからのくすり	可暫時性地將力量提高（消耗品）	
ちりょくのくすり	可暫時性地將智力提高（消耗品）	
シールドポーション	可暫時性地將防禦力提高（消耗品）	
レジストサンダー	可暫時性對雷擊屬性有較佳抵抗力（消耗品）	
レジストストーン	可暫時性地對石化屬性有較佳抵抗力（消耗品）	
レジストダーク	可暫時性地對暗黑屬性有較佳抵抗力（消耗品）	
ハイポーション	較高級的藥水，可令HP有中程度的回復（消耗品）	
マナプリズム	可將MP完全回復（消耗品）	
ヴァルマンウェ	以無數真空刀刃擊向敵人	攻擊力+21、防禦力+1
マジカルチケット	當掛念爺爺時使用（消耗品）	
ニュートロンボム	中子爆彈，能令周圍的全部敵人受傷（消耗品）	攻擊力+30
カプセルモンスター3	膠囊怪物3，可召喚怪物出來攻擊（消耗品）	攻擊力+30
レザーシールド	防禦力較低的皮盾	防禦力+1
アイアンシールド	以鋼鐵製的堅硬盾牌	防禦力+2
もんしょうの盾	描繪着心之紋章的盾牌	防禦力+4
めがみの盾	有着女神紋章的盾牌	防禦力+4
メディウサの盾	以梅多沙被斬下的頭製成的盾	攻擊力+13、防禦力+1
フレイムシールド	有着火炎屬性的盾	防禦力+4
あかつきの剣	可召喚出曉之軍隊的魔劍（雙手劍）	攻擊力+27
アルカードシールド	主角一直以來愛用的盾，對所有攻擊都很強	防禦力+5
トンファー	柺，能作2次攻擊的打擊武器（雙手用）	攻擊力+10
レイピア	有很長刀刃，專用以刺擊的西洋劍	攻擊力+7
マジックミサイル	以魔法之箭攻擊（消耗品）	攻擊力+30
タケミツ	以竹來製作的刀（雙手劍）	攻擊力+1
みかん	鮮甜多汁的香橙（消耗品）	
バナナ	熟透的香蕉（消耗品）	
いちご	好味的草莓（消耗品）	
ピーナッツ	一旦吃過便會上癮的花生（消耗品）	
うまいキノコ	有獨特芳香令你食欲大增的草菇（消耗品）	
ショートケーキ	以特製奶油加上草莓的蛋糕（消耗品）	
パフェ	充滿奶油的雪糕大餐（消耗品）	
アイスクリーム	有三個雪糕球的雪糕杯（消耗品）	
ハンバーガー	有100%牛肉的漢堡包（消耗品）	
チーズ	好味的芝士一塊（消耗品）	
ミートオムレツ	牛扒大餐（消耗品）	
Aランチ	中午的特價套餐（消耗品）	
カレーライス	咖哩飯一碟（消耗品）	
スパゲティー	對牙齒不錯的意大利粉（消耗品）	
ビール	味道一流的啤酒（消耗品）	
なっとう	東方特有的納豆食物（消耗品）	
みそしる	加入了新鮮蟹肉的面豉湯（消耗品）	
にくまく	有肉餡的中華饅頭（消耗品）	
てんしん	令你想食完再食的好味點心（消耗品）	
うまいにく	惡魔城特產的回復用食品（消耗品）	
ターキー	火雞肉（消耗品）	
カプセルモンスター2	膠囊怪物2，可召喚出蝙蝠進行攻擊（消耗品）	攻擊力+25
ペンタグラム	以魔法陣令附近的敵人全部受傷（消耗品）	攻擊力+35
しゅりけん	型的手裏劍（消耗品）	攻擊力+35
やぎゅうしゅりけん	由上忍所用的鋒利手裏劍（消耗品）	攻擊力+75
ばくらい	可引發出火柱的爆雷（消耗品）	攻擊力+45
ブーメラン	對空攻擊用的投擲武器回力標（消耗品）	攻擊力+30
ティルフィング	受咀呪的暗黑劍	攻擊力+0
ナックル	裝在拳上的鉛製指節	攻擊力+1
シミター	只有一面刀刃的彎刀	攻擊力+5
セイバー	騎兵用的軍刀	攻擊力+9
カッツバルゲル	傭兵所用的普通刀劍	攻擊力+12
ダマスカスソード	以優質材料鍛製而成的刀劍	攻擊力+17
エストック	德國傳統的雙手用突進劍（雙手劍）	攻擊力+24
ダイアナックル	以鑽石強化過的指節	攻擊力+21
フランベルジェ	印度傳統的彎刀	攻擊力+22
フランベルジェ	有火炎形刀刃的儀式用雙手劍（雙手劍）	攻擊力+16
ツヴァイハンダー	攻擊力強大的雙手劍（雙手劍）	攻擊力+23
オルクリスト	據説是由妖精鍛製的刀劍	攻擊力+26
こくよう石の剣	以黑曜石所作的刀劍（雙手劍）	攻擊力+27
ジュエルソード	可將敵人變成寶石的劍	攻擊力+15
アグニの炎剣	有着火炎屬性的大劍	攻擊力+25
ラハブの冰剣	有着冰結屬性的劍	攻擊力+25
ホーリーソード	對不死物特別有效的聖劍	攻擊力+26
レーヴァテイン	有更強火炎屬性的劍	攻擊力+18、防禦力+1
ヘブンズソード	可擊倒空中敵人的魔封劍	攻擊力+21、防禦力-2
ダインスレイフ	利用吸血而強化的魔劍	攻擊力+25、防禦力+1
アルカードソード	母親遺物中找到的劍	攻擊力+27
バルザイのえん月刀	隨着遊戲時間而提高威力的彎刀	攻擊力+1
グレートソード	有特強物理性攻擊的大劍（雙手劍）	攻擊力+50
モーニングスター	頂部有着無數尖刺的棍棒	攻擊力+11
チャクラム	將星星力量收在棍棒中的權杖	攻擊力+15
てっきゅう	薄而鋒利的鋼鐵製遠程武器戰輪	攻擊力+15
ブルーナックル	重裝甲中所用的鐵球（消耗品）	攻擊力+45
びぜんおさふね	上勾拳所專用的藍色指節	攻擊力+8
ようとうむらまさ	由刀匠長船打製的名刀（雙手劍）	攻擊力+35、防禦力-8
ヘブンズルーン	受咀呪的妖刀村正（雙手劍）	攻擊力-5、防禦力-4
アンカース	刀刃上刻上了魔呪的飛劍	攻擊力+25、防禦力-4
ハンマー	令你可從咀呪中回復（消耗品）	
ラッキードラッグ	可從石化中回復，但不能由自己使用（消耗品）	
ラッキードラッグ	可暫時令運氣提高（消耗品）	
アタックポーション	可暫時令攻擊力提高（消耗品）	
レジストファイア	可暫時令自己有對抗火炎的屬性（消耗品）	
レジストアイス	可暫時令自己有對抗冰結的屬性（消耗品）	
レジストホーリー	可暫時令自己有對抗神聖系的屬性（消耗品）	
カポセルモンスター1	膠囊怪物1，可召喚出半人魚攻擊敵人（消耗品）	攻擊力+25
エクスポーション	可令HP完全回復的X藥水（消耗品）	
ソニックブレード	可將敵人撕裂的真空刀	攻擊力+25
やすつな	由初代刀匠安綱所鍛製的刀（雙手劍）	攻擊力+45、防禦力-8
アルカートシールド	很似自己一直以來很喜歡用的盾	防禦力+0

A:うまいにく
B:ターキー
C
D
E:巨大心
F:マテライズキューブ
G:かわのむねあて
H:巨大心
I
J:ぬののマント
K
L:メガネ
M:バーゼラルド
A1:魂のオーブ
A2
A3
A4
A5:シールドポーション
A6
A7
A8
A9
A10

壹章
貳章

故事開始

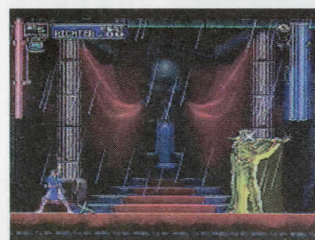
旅程回到1792年，一人正前往位於羅馬尼亞的郊區——杜拉斯芬尼茵，進入「德古拉城」內，向德古拉伯爵宣戰……



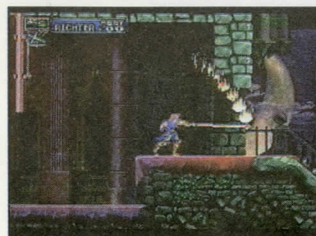
序章1——血之輪迴

列治達站在塔頂處，準備向最頂方進發；當走過了城梯，可以看見一排蠟燭，除了鞭下它取得輔助武器十字架之外，旁邊的城壁亦是可以用鞭鞭破一塊磚，你可以看到有一個鍵，再用鞭鞭這一個鍵一下，就會多了一道城梯由上方降下；走上了上層，看見了另一排蠟燭，可取得大心一顆；再往上走的話，看見了很多的石像及器皿，在這處把它們擊毀，可取得ムーンロッド、アグニの炎劍、メガネ、おやじのいこう、ハートリペア、ダークシールド、バルザイのえん月刀及シールドロッド，雖然這一些道具似是十分有用，但究竟有甚麼用途呢？到了暫時來說仍是一個謎：走回原路，經過大廳之後，就可以到達了德古拉伯爵的所在處。當與他決戰時，他會以隱身後再突然出現，放出火球或雷擊球來攻擊，對應方法就只雖然利用舞鞭來擋火球，雷擊球的話就必須要閃避，而他的弱點，就是他的頭部了；當他的能源只剩下一行，他就會化成一隻巨大的惡魔，但實力並不算強，各位可以慢慢地看通他行走的路線，才再行施予攻擊，就可以將他打敗，當然，在必要的時候可以使出ITEM CRUSH啦！有一點要注意的，就是當列治達在沒有了能源時，是會有一名少女走出來幫助列治達回復的，在回復過後，他就會成為全身無敵的狀態，但少女的出現與不出現，對遊戲有着甚麼的影響呢？於現階段則是一個謎。











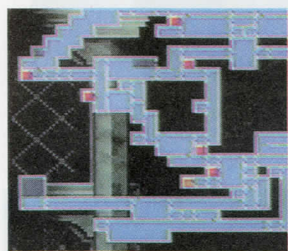
列治達終於成功消滅了德古拉伯爵；但相隔了4年之後的一個晚上，列治達離奇地失蹤了，沒有人知道或能夠找到他的踪影；而德古拉城，是每一世紀都會出現一次的，突然間它又再次出現了，於是一名叫做阿魯加的人希望

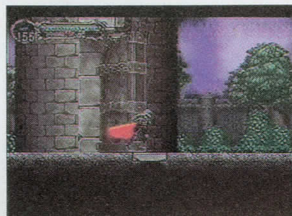




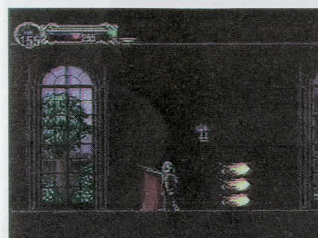
去查過究竟，這一個人的姓氏正是與傳說中不死的德古拉百爵一模一樣，而他其實是德古拉與一位女子所生下的兒子，為了尋求種種真相，他隻身進入德古拉城中；但他能否成功呢？可能只有皎潔的月光才能夠知道誰是真正的勝利者了……

壹章——城的入口、錬金研究棟

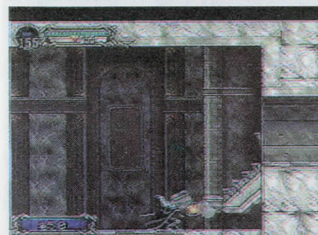




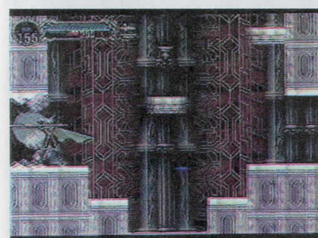
阿魯加進入了城內，往右一直走可以進入了一度門，各位可以在一開始使用頭三招必殺技來先學懂它；接着繼續往右方行會有班喪屍出現，不要與牠們糾纏了，繼續直行會到達了一條長巷，通過了之後就到達了C點，在C點處，看見了德古拉伯爵的愛將——死神，當牠看見了阿魯加，便說其實已經知道阿魯加來這裏的目的，阿魯加說若牠明白的話就最好行開，但牠說是不會讓幫助人類的阿魯加，來令到牠們打回原形的，不過阿魯加依然認同牠，死神見狀便希望阿魯加重新考慮一下，說罷，牠便將阿魯加身上的所有裝備取去；阿魯加由於沒有裝備在身上，所以攻擊力及防禦都大打折扣，而且各位唯有用赤手空拳來攻擊對手；從右方繞上上層，會去到了D點一條斷橋，各位可以靠左方跳下那一個缺口，可以進入E點，在這裏可以取得一件心的最大值增高的道具——巨大心，照原路繼續走，可以找到回復及記錄點（在圓球下按↑），並且在F點可以取得魔導器マテライズキューブ，再走下去，只有唯一的一扇門可以走，那麼阿魯加唯有進入；進入了錬金研究棟，只要踏下在G點附近的腳制，就可以在G點取得かわのむねあて；往H點走，斬開一道牆的話可以進入H點，在內可取得巨大心；走到I點處，地上是有一些腳制可以踏下的，而且在旁邊有兩個箱，只要將其中一個箱推到右方的釘上，然後踏下腳制，就可以令到木箱升起，這就可以到右上方，在J點處取ぬののマント，照原路繼續走到K點，會遇到兩隻怪物，首先將地上的那一隻解決，因為牠是比較容易消滅的，尤其是在空中那隻抓起地上那一隻時，只要你經過牠們的下方，牠們就會垂直衝下，這時就要立即回身斬牠們，若輔助武器是斧頭的話，更可在牠們再次飛起前擲出幾把作追打攻擊，當地上的那一隻怪物死了，空中的怪物很可能會變成赤紅色，成為暴化狀態，牠噴出的火球是很難閃避的，但是各位以冷靜的態度去應付，不作衝動的攻擊，慢慢就可以把牠解決。往右手方到達了L點可以取得防具メガネ，再往下走到M點可以看到了一支大砲，用劍斬它一下可以通過左方，並取得バーゼラルド。

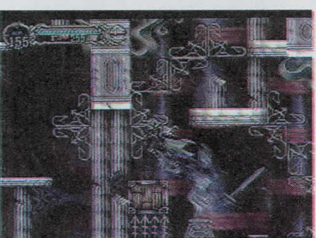


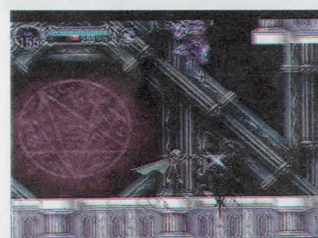


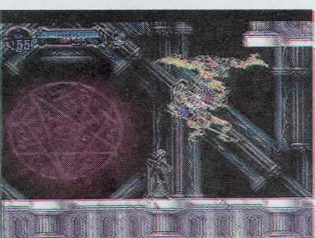






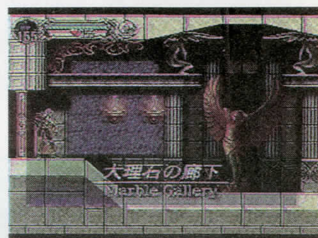




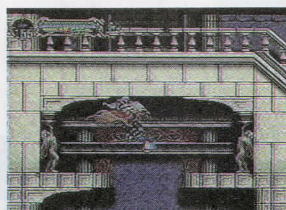


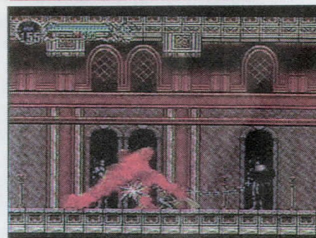


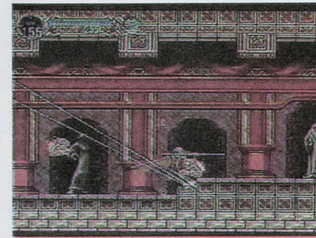
貳章——大理石之廊下

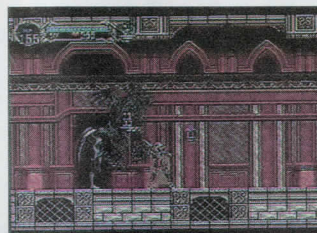


到達了大理石之廊，先靠下方進發，到達了A1點可取得魔導器——魂のオーブ；若繼續往下方走的話，可以去到一條很長的路，在A2、A3及A4點都有一些十分強勁的敵人，A2的敵人是利用一個流星鎚來攻擊的，只要一直站於他的前方斬牠，待牠用流星鎚攻擊了你之後（應該是打不中你的），牠會拉回流星鎚的，這時候立即跳起吧，然後不停的重複地做，就可以輕易的幹掉牠，又不需要消耗能源；在A3處有一些十分麻煩的鬼魂，而且數量頗多，所以在行走時要格外留神，千萬不可太過着急，若輔助武器是跳礦石的話，通過這裏會比較輕鬆；A4的位置處，有一隻懂得浮空的敵人，對付牠的方法，就是待牠飛起之後，再降下時就再次攻擊牠，若用小刀或拳擊系的連打攻擊，會事半功倍；照着這一條路往左方走的話，可以在A5點找到シールドポーション，取得了這道具之後，就可以回原先的路，會發覺有一些很高的地方是去不到的，這一些地方其實是需要遲一些再回來的；到達了A6點的一處有大鐘的地方，找到了一個叫做瑪莉亞的女子，她說阿魯加雖然像是一個普通人，但不過她仍是感到阿魯加擁有一股閒黑的力量，她問究竟阿魯加是有為着甚麼的目的來這一個城呢？阿魯加有點冷淡的說，他是希望這一座城消失，瑪莉亞說這正是她的目的，她並且相信阿魯加的說話，在兩人互相介紹了後，瑪莉亞便說阿魯加十分冷漠，但若大家有命的話，仍是會希望與他相會的，之後瑪莉亞便離開了。到達了一條十分長的巷（A7點），這裏會有小駝人，牠們的速度及跳躍力都是十分強的，各位對付牠的時候，最好是站在牠的落地點前，待牠一落地時立刻攻擊牠；一直往右走，到達了A8點，但由於有一扇發光的門，所以唯有走下方的路吧！向下走到A9點，這一處會遇到一隻綠色的怪物，在怪物上方的裸女是會放出一些火球的，不過各位只要蹲在怪物的口前，不停斬牠，就可以容易地幹掉牠了；再往前走，可以看到一些食人花，它能夠噴出令人石化的物體，各位若不小心中了此招的話，一定要將十字鍵不停地←→按，否則便會一命嗚呼了；一直往前方繼續走，可以到達下個地帶——崖側外壁。

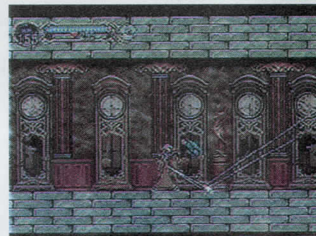


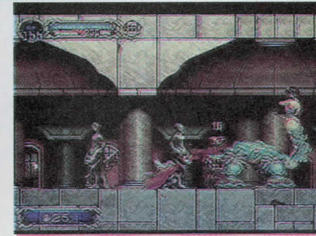


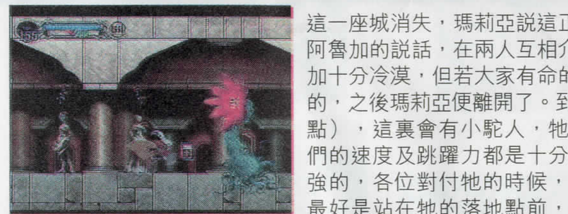


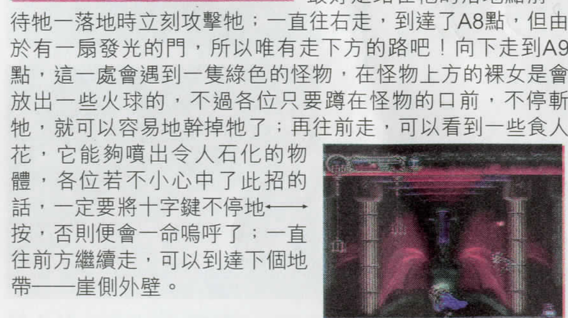


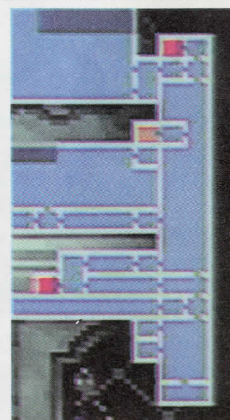












另外，遊戲內的其他全武具表、完美爆機秘密及裏關，將會在下期為大家披露，勿切留意下一期《遊戲誌》的《惡魔城X——月下之夜想曲》攻略！

次回預告：冒險只是剛剛開始，阿魯加剩下的歷程將會是十分漫長，到底在列治達身上發生了甚麼的事情呢？阿魯加會否重遇瑪莉亞呢？下期將會為大家繼續。

♀灰姑娘模式♂

在這模式之中，玩者可以選擇故事之中的6名女主角，而遊戲目的便是要成為畫劇「灰姑娘」之中的主角，不過，要成為主角是一點也不容易的，因為玩者要先將其他的同伴打敗才可以，而且，戰敗了的同伴會成為其他的「閒角」，那些甚麼的「樹」和「馬」便是其中的一些了。除了玩者可以看到的5名同伴之外，更有其他的人會向玩者挑戰，他們分別是「帝劇三人娘」、「藤枝彩美」和「米田一基」。至於攻擊方面，玩者可以選擇使用LV1、LV2或LV3的攻擊，而防禦則是將底部的寶石消去，而魔寶石則是將碰到的同色寶石，最後，如果玩者不想使用LV1這些「差」攻擊的話，便要選擇中間的「■■■」，這樣便可以將LEVEL貯起來。（註：每個人物也有自己的ENDING，要看齊便要玩6次了。）





♀1人專用模式♂

在「1人專用模式」之中，玩者會有兩個模式可以擇的，上方是「CLASSIC」（■■■■■）；而下方的則是「PUZZLE」（■■■）。前者的玩法便是最典型的遊戲方法，玩者要不停的玩着，隨着玩者所消的「寶石」越多，玩者所玩的難度越高，而且，玩者在遊戲之中是會得到一些幫助的，那便是當中間那條「綠色BAR」滿了之後，玩者便有一次機會消去同色的「寶石」；至於後者則是一個有附帶條件的《COLUMNS》，玩者要依照電腦所給予的指示來完成每個不同的版面，遊戲勝負非常簡單，能夠完成便過關，否則便是「GAME OVER」。





櫻大戰 COLUMES

相信有玩過「MEGADRIVE」的朋友對《COLUMES》這個名字一定不會陌生；而有SEGA SATURN的朋友對《櫻大戰》亦一定有所聽聞，而這次推出的《櫻大戰COLUMES》便是這兩個遊戲的混合體了。遊戲方面合共有四個不同的模式，分別是「灰姑娘」、「故事」、「1人專用」和「2人對戰」模式。其中的「灰姑娘」可以說是遊戲之中最大特色的模式，而且在這模式之中的人物亦是最大趣的了。









製造商：SEGA ENTERTAINMENTS
發售日期：發售中
售價：5800日圓

♀故事模式♂

這個「故事模式」其實是一個「AVG」遊戲，玩者當然同樣可以選擇自己喜愛的人物，不過，故事是比較短的，玩者的最終目的是要和自己喜愛的「大神一郎」約會，不過，當中當然會有不少的阻礙，而「製造」這些障礙的當是《櫻大戰》故事之中的其他人物，不過這AVG是有一個極大的缺點的，便是太過依靠「COLUMNS」了，一切也要玩「COLUMNS」解決，如果不能勝出便灯能繼續，這樣還可說是AVG嗎？不過，這個「極短」的AVG是不會花上玩者十分多的時間，然而要玩齊ENDING便要慢慢試了，因為這是一個「MULTI-ENDING」的AVG呢！



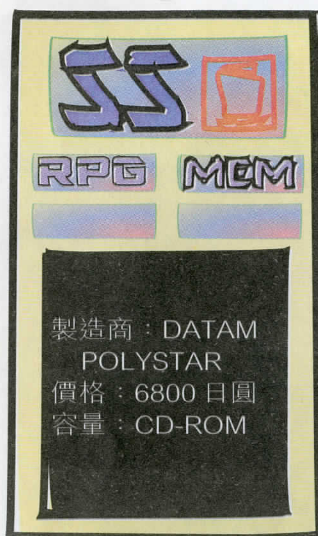


♀2人對戰模式♂

在「2人對戰模式」之中，玩者同時可以有兩個模式的選擇，他們分別是「個人戰」和「團體戰」。單看名字已十分清楚了，「個人戰」便是以一敵一的對戰模式，對戰雙方選擇不同的人物對戰，而不同的人物是有不同的攻擊方法，玩者要好好的利用；而後者的「團體戰」則是「TEAM BATTLE」，對戰雙方可以各自選擇3個不同的人物，當然，誰勝出較多的場數便是最後的優勝者。而在局數方面，玩者可以選擇的局數有「3、5、7、9」，當然，9回戰是非常浪費時間的呢！







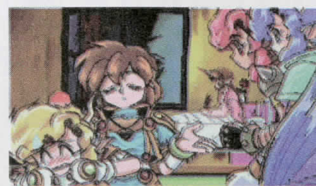


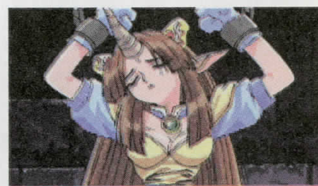
如果你玩厭了故事嚴肅的RPG的話，《龍將小琪(DRAGON MASTER SILK）》是個較為輕鬆的選擇。故事背景是一貫的魔王復活，被選中的勇者得去拯救世界，但這遊戲中的的勇者卻不是甚麼英雄好漢，起碼不是「漢」，而是個只為金錢而戰的賞金女獵人小琪。雖然她是勇者的末裔，但她肯去討伐魔王的條件卻是要達成她征服世界的願望。

龍將小琪









負責人物設計的梶山弘以前曾為《SHINING FORCE外傳》系列和《SHINING WISDOM》作人物設計，相信大家對他不會陌生。遊戲中有大量動畫片段，對於喜歡動畫的GAME迷一定會很對胃口。

遊戲本身是個3D迷宮指令式RPG，加入了一點動作成分。玩者要在每個迷宮地區中找到地區鑰匙（エリアキー），以通過該地區，此外，每個地區都有紅黃藍綠各6粒魔球，找齊每個地區的24粒魔球的話，就可以得到獎勵。

基本操作

A掣
移動時：調查
菜單時：決定

B掣
移動時：加速、跳；取消
戰鬥中：加快顯示速度
菜單時：取消

C掣
移動時：打開菜單
菜單時：決定

X掣
直接輸入全體回復指令

Y掣
宜接打開設定戰鬥位置的菜單

Z掣
移動時：消去畫面上所有視窗
菜單時：顯示道具和魔法的解釋

L掣
移動時：顯示地區略圖
菜單時：顯示上一頁內容

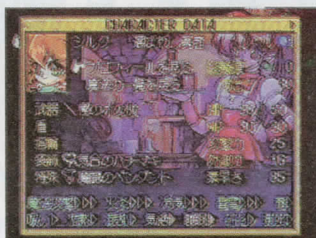
R掣
移動時：顯示該層地圖
菜單時：顯示上一頁內容

START掣
直接輸入全體攻擊指令

注意事項

在玩遊個遊戲時，有幾點時應注意的。首先遊戲系統中雖然設定了在升級時完全回復HP，但卻不會回復MP，所以一定要大量購入回復MP的魔法仙丹；第二，遊戲本身所設定的AI戰鬥設定是會消耗MP的，應不停地按情況改變設定；第三，雖然這遊戲有自動地圖功能，但卻不會標出如轉移鏡、門鎖、先取怪獸轉移點之類的地方，所以自己記錄地圖還是有必要的；最後要注意的，是遊戲記錄你所選用了的道具是以其位置來記錄，而不是其名字。這種設計失當會引致嚴重問題——假如上一個隊員用盡了上一件道具，下一個隊員在使用同樣或位居其下的道具時，由於菜單上的道具移了一個位，所會發生用錯道具、裝錯武器的情況，大家要非常小心。跳躍需要三格距離助跑也是要注意的。









心跳回憶選集 藤崎詩織



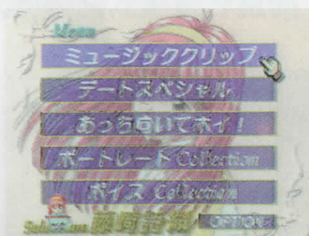




特殊按鍵

X掣	切換滑鼠、手掣模式
Y掣	顯示日期時間（共7種模式）
Z掣	裝飾娃娃回到原位
L、R掣	左／右移一頁
START掣	決定

這可說是藤崎詩織出道以來的第三作，內當然全是圍繞藤崎詩織的，包括MUSIC VIDEO、迷你遊戲、畫集和聲音集，當然，還有《心跳回憶》名產——裝飾娃娃了。



軟件中所收錄的MUSIC VIDEO就是藤崎詩織的兩首出道歌——《告訴我MR.SKY》和《與風同行》，兩套片都是由龍之子製作公司的製作的，同樣是以實景配合動畫人物。由於是採用TRUE MOTION模式來錄製，質素還算不錯。

迷你遊戲就有兩個，一個是小型的多重結局拍拖遊戲「DATE SPECIAL」，這遊戲分為春夏秋冬四季，設定了一段你跟藤崎詩織共處的環境，內容中有多次選擇，對答洽當的話就可以跟藤崎詩織有一個完滿的結局。給你一點提示，詩織雖然喜愛浪漫，但可不能飛禽大咬。

第二個迷你遊戲「指東指西」相信大家在玩集體遊戲時都會玩過——你要跟詩織玩包剪揼，猜贏了的一方就可以指一個方向，對方就要把頭轉向另一個方向。勝出的話就可以看到一張詩織的高解象照片，照片共有十款。

畫集中所收錄的，是十張取自遊戲中造型的藤崎詩織全身照，不過都不是高解象的。而聲音集就收錄了所有詩織在遊戲裏裏外外的對白輯錄起來，數量超逾2000之譜。

當然，KONAMI的遊戲還有很多隱藏元素，裝飾娃娃就是最明顯的一個，不單指着它按掣會有不同的對白，按着A／C掣來按方向掣還可把它移到熒幕上任何角落，每隔一段時間又會換個新的模樣，在聲音集中按她的話還會把所有剛才選擇過的對白一口氣唸出來，可謂玩法多多。





